

Compte rendu de l'AG de la Guilde du Fantastique  
samedi 28 novembre 2015

Bilan de la Convention du Fantastique, par Amandie le Denn:

(pour plus de renseignements, se référer au document posté sur fb. En complément, voici)

Faire un questionnaire pour les prochaines conventions. Dans lequel les participants sont invités à donner leur avis et leurs propositions constructives.

Globalement, les critiques entrent dans 2 catégories:

- Ca ressemblait à la convention du CEMEA (ce qui est bien).
- Ca manquait de semi-GN le samedi.

Pour ceci, à voir selon l'équilibre des plannings et remplissages avec le JdR. Par exemple, à retenir qu'il ne faut pas de semi-GN lors de la Nuit du Jeu.

Amandine, brave et infatigable mercenaire de l'organisation jusqu'ici, a renouvelé son souhait de ne plus en être le chef. Etienne Crizaniac caresse l'idée de reprendre ce noble rôle.

Seul vrai point négatif: Idris Zekour Ferrat, pour la 3<sup>o</sup> fois (en 3 participations) a été oublié lors du tirage au sort des lots.

Néanmoins, une rapide et pertinente enquête tend à mettre en lumière le fait que lui-même aurait dû s'inscrire sur le registre idoine, et ne l'a pas fait. Piètre mal, aisé à corriger, donc.

Le JdR d'auteur, avec l'auteur, etc, c'est cool!!

Proposition consécutive à la Convention:

Angélique Lozano a proposé (s'est proposée?) pour un événement, ou bien une soirée spéciale lors de quelque chose existant (conv', nuit du jeu, etc?).

Ce serait une roulette russe du JdR.

Chaque MJ arrive avec un jeu et un scénario écrit, et ces derniers sont ensuite répartis aléatoirement entre les mj présents.

Chacun a une heure pour apprendre à connaître le jeu, l'univers et le système.

Et go!!

Propositions pour la prochaine Convention du Fantastique:

La première réunion de préparation se tiendra le 16 janvier 2016 (si on le fait à 6h16, ya moyen de faire une date de fin du monde, mais c'est encore en réflexion).

Plusieurs thèmes ont été avancés et notés:

- Agents secrets, espions, barbouzes
- Rien ne se perd, rien ne se crée, tout se transforme
- Sex Tape
- D6, Sex and Fun

### Les membres d'honneur de cette année:

3 personnes ont été proposées, et acceptées.

Amandine le Denn, pour avoir organisé avec brio la convention pendant plusieurs années.

Maryse Plourde, pour son infatigable présence lors de réunions avec des partenaires, sa présence à tenir nos stands au pied levé, à des Perpi Jeux et autres événements, souvent seule ou peu s'en faut. Nous permettant ainsi d'honorer des engagements pour lesquels nul n'était disponible.

Vin Diesel, parce que rôliste, geek et badass. Et pour sa vidéo maintenant bien connue (et nouvelle lors de l'AG) dans laquelle il montre qu'il gère grave à Donjon et Dragons. Personnellement, en ce qui me concerne, il s'agit là à présent de mon muet encouragement à essayer de vrais JdR.

### Bilan Financier:

Notre aimable Maître argentier, bien qu'absent, nous informe d'un solde positif de 2186 euros et quelques centimes. Gloire donc.

### Pôle JdR:

Aucun achat n'a été effectué cette année, du fait du peu de sorties de JdR intéressants aux yeux de nos bien-aimés adhérents.

Louée soit donc le bienveillant économe de notre dévoué Pôle JdR.

### Pedge Salvat:

Parce que le Secrétaire s'arroge le droit d'accoler sans broncher son honorable patronyme à cette section.

Parce que le susdit fut fort productif en idée, et qu'il n'en fut pas peu fier, loin s'en fallut.

Or donc, voici.

- Lors de la Convention du Fantastique, la partie spéciale des 24h du JdR fut un franc succès au point de vue de l'ambiance et du jeu lui-même (cf compte rendu afférent).

Mais ce fut surtout une réussite du point de vue technique, puisque le système créé pour, visant à maintenir les joueurs éveillés tout autant que leur attention aiguisée, s'est révélé aussi parfait que prévu par son créateur.

Le projet existe donc toujours, visant à en faire un événement en soi, probablement pour les prochains Téléthons. Ce qui n'a pu se faire cette année, vu que le ci-devant Pedge n'a pas eu une minute à lui depuis la Convention.

- Proposition a été faite pour que la Guilde participe à la première Convention Aka To Kin, en février 2016, en partenariat avec l'association Fantastique et Féérique Canetoise.

La proposition a été acceptée avec enthousiasme. Est restée à décider qu'y faire et comment.

Oui, certes, du JdR. Mais encore...

Le samedi:

Benoît Benasson, dit Le Fertile, aidé du Brave Métakrikri, dit La Fourmi Industrielle (que leur

descendance ne flétrisse jamais. Ou alors tard), s'est proposé pour y faire jouer du Insectopia.

Le dimanche:

Notre Vénéré Président (que Son Nom résonne Hosanna au plus haut des cieux) a décidé d'y tenir le JdR Café et d'y faire jouer du Star Wars.

Le stand serait organisé ainsi:

Une personne tiendrait l'accueil et se mettrait à disposition pour tous renseignements, etc.

Un MJ animerait une table, qui serait pré-farcie de 3 joueurs Guildiens et 3 places libres ouvertes.

Sur les chaises de ces dernières, on pourrait appliquer une affichette bien visible et accueillante qui clamerait «cette place est pour [VOUS]». Ou quelque chose dans ce goût-là (quoique mieux).

Qui plus est, ce panneau pourrait servir par la suite à toute convention à laquelle la Guilde serait amenée à être représentée.

Demande fut faite au secrétaire de créer un document plus ou moins officiel pour servir de reçu aux dons et legs faits en faveur de la Guilde.

### Pôle Informatique:

Il faut à présent savoir quoi faire de notre Site.

Par exemple, y envoyer les prochaines pubs pour Aka To Kin.

De plus, il serait bon de trouver de nouveaux moyens de faire de la publicité pour l'assoc' sur le net. Mais où et comment???

Sur le site «Soirée Geek». Si quelqu'un va à Paris (où sont les bureaux du site), il faudrait qu'il pense à y demander des carambars qui furent promis à Mary.

Sur le site On Va Sortir (OVS).

### La Nuit du Jeu:

Ou comment organiser les prochaines, étant donné que ça a tout l'air de s'annoncer comme se passant de façon totalement différente des fois précédentes.

Pourquoi ne pas le faire à l'Ecole Lavoisier, où s'est déroulée la Convention.

Dans la journée, on pourrait y organiser des lices pour les enfants et/ou du JdR.

### La Galette des Rois:

De la même façon que l'an dernier, nous nous fournissons à Lidl pour les galettes à 2 euros, et sans doute à Leclerc pour le Cidre (penser à prendre du rosé, qui a fait cruellement défaut en 2015. Ya des filles qui viennent, quoi...) A la salle de la Guilde.

Les personnes et organismes suivantes seraient invitées, en sus des Guildiens:

Ars Ludica

Les Gobs Solitaires

La Canetoise

Les Créateurs de JdR présents à la Convention

Les Cutie Scythes  
La Mairesse et le Maire  
Les Orgas de Perpi Jeux  
La Ludothèque  
Sortilège  
Hybrid  
Geek Store  
La Goule Joyeuse  
Martial, du O'Flaherty  
Le BBC  
Vin Diesel (genre, chiche qu'il vient)

Benoît Benasson:

Propose la mise en place d'un prof pour MJ débutant. Ceci de plusieurs façons.  
Hotline, présence physique lors de parties (du prof ou de l'élève), accompagnement.  
Ces professeurs seraient bien entendu volontaires, et donneraient à disposition leurs coordonnées, disponibilités, jeux de prédilection, style de jeu et de masterisage.

Dons:

L'Honorable Mr Coll a offert lors de cette occasion le roman Les Montagnes Hallucinées, de Lovecraft, pour enrichir notre respectable bibliothèque.