



Charte des activités GSM

(Grandeur Nature, Semi-Réel, Murder-party)

- ✓ Il faut être membre de la Guilde du Fantastique pour organiser un Grandeur Nature, Semi-Réel ou Murder (GSM) via la Guilde du Fantastique (bénéficier des locaux, de l'assurance, du matériel...)
- ✓ Notre assurance nous permet d'accueillir jusqu'à cinquante (50) personnes non-membres de la Guilde lors d'un GSM.
- ✓ La PAF (participation au frais) sera majorée de un (1) euro pour les personnes non membres de la Guilde venant participer à un GSM. Cet euro supplémentaire prélevé par non-membre sera reversé par les organisateurs au trésorier de la Guilde.
- ✓ Les PNJ's non-membres de la Guilde, bien que participants à une activité GSM, ne seront pas tenus de s'acquitter de cet euro supplémentaire.
- ✓ Les organisateurs d'un GSM sont seuls à décider des joueurs qu'ils souhaitent avoir à leurs « tablées » (exactement comme un MJ lors d'une partie de JDR)
- ✓ Un calendrier tenu à jour et référençant toutes les manifestations GSM de la Guilde est mis en place. Les organisateurs devront communiquer leurs souhaits de réservation de date au plus tôt (possibilité de demander un jour précis tous les mois pour l'année à venir). La priorité sera donnée aux premiers à avoir fait leur demande.
- ✓ Ce calendrier est consultable sur le site de la Guilde : www.laquil dedufantastique.fr
- ✓ Il sera demandé aux organisateurs de vérifier les disponibilités via le calendrier avant de poser leurs dates de jeux et de prévenir le Pole GSM le plus rapidement possible en cas d'annulation ou de changement de date.
- ✓ Le matériel de la Guilde sera mis à disposition pour les organisateurs GSM et les membres de la Guilde. Ils en seront responsables durant toute la durée de l'événement.
- ✓ Les joueurs non-membres de la Guilde participant à une activité GSM et souhaitant utiliser du matériel de la Guilde pour leur usage personnel (costume, arme...) auront une location à rajouter de un (1) euro par élément emprunté. Ils seront là aussi responsables de ce matériel durant toute la durée de l'événement.
- ✓ Des ateliers de fabrication de matériel de jeu GSM (costumes, boucliers, éléments de jeu...) vont être remis en place dans les locaux de la Guilde. Si vous avez des envies, idées ou besoins particuliers n'hésitez pas à en parler. Il est possible que cela intéresse d'autre et qu'un atelier dédié voit le jour. Ces ateliers seront ouverts aux non-membres de la Guilde.
- ✓ Les murders (ou soirées-enquêtes) sont extrêmement simples à organiser et nécessitent souvent moins de 10 joueurs, un seul orga et peu ou pas d'éléments de costume (*dieu est mort, OVNi soit qui mal y pense, ...*) Les salles seront donc ouvertes aux orgas mais aussi aux joueurs souhaitant se lancer et devenir orga.
- ✓ Le Pole GSM leur propose l'accès à l'ensemble du matériel disponible, un local, des conseils si besoin, etc ... La soirée-enquête demeure un moyen simple et agréable de découvrir le semi-GN (et donc de recruter de nouveaux joueurs) N'hésitez pas à vous lancer, tout sera fait pour vous soutenir.