



# Le jeu de rôle

## Définition

Le jeu de rôles est un jeu de société alliant la parole et l'imagination. Contrairement à d'autres, il n'est limité ni dans le temps, ni dans l'espace. En effet, bien qu'il se pratique assis autour d'une table, il tient plus du théâtre que du Monopoly. Au théâtre, les décors et les costumes vous permettent de donner une ambiance et un certain réalisme à l'action. Dans le jeu de rôle, vous allez devoir imaginer la scène, tant au niveau des décors que de votre apparence. Car en effet, VOUS serez acteur dans ce qui va se dérouler pendant la partie et même l'acteur principal ! Le début de la célébrité en somme.

## Les acteurs

Ils sont de deux types lors d'une partie :

### Le meneur du jeu

Tour à tour metteur en scène et conteur, il va vous faire vivre l'aventure en vous mettant dans des situations que vous devrez gérer. Il connaît la trame de l'histoire que vous allez vivre, les personnages que vous allez rencontrer mais il ne réagira qu'en fonction de ce que vous avez décidé de faire.

### Le joueur

C'est l'acteur. Le nombre de joueur varie selon les parties. Autant le meneur est seul, autant vous ferez partie d'un groupe de personnes réunies dans un but commun. Attention, comme au théâtre ou au cinéma, vous jouez un personnage qui est différent de vous-même. Vous vous mettez "dans sa peau" le temps de l'aventure.

Les acteurs sont interchangeables, un meneur du jeu peut être joueur dans une autre partie et inversement.

## Déroulement d'une partie

Les joueurs ont donc créé leurs personnages soit seuls s'ils possèdent eux-mêmes les règles du jeu (dont certaines parties ne doivent être lues que par le meneur pour ne pas gâcher les surprises des joueurs), soit avec l'aide du meneur. Tout le monde s'est retrouvé chez l'un des participants dans une pièce assez calme pour ne pas gêner (on parle beaucoup en jeu de rôles) et ne pas être gêné (lorsque l'ambiance est présente, rien de tel qu'une personne extérieure qui passe pour déconcentrer tout le monde). Sur la table sont rassemblés dés, feuilles de personnages, à manger et à boire (car les parties durent souvent longtemps). Si le jeu nécessite une ambiance particulière, il est souvent conseillé de mettre en musique de fond des morceaux en rapport avec le jeu (pour l'Appel de Cthulhu, des musiques angoissantes font parfaitement l'affaire). Le meneur est séparé des joueurs par un écran sur lequel (de son côté) sont récapitulées quelques règles utiles lors de la partie, lui permettant de dissimuler les documents décrivant le scénario qui va se jouer (et qu'il a préalablement lu).



Le meneur de jeu décrit alors où se trouvent actuellement les joueurs, leur environnement général. La mise en situation effectuée, on peut frapper les trois coups comme au théâtre. C'est alors aux joueurs de décrire leurs actions en fonction de ce qu'ils viennent d'entendre.

La partie a commencé...

## Pourquoi jouer aux jeux de rôles ?



Tout d'abord et principalement pour se distraire et rencontrer des gens. L'occasion d'une partie de jeu de rôles permet à des gens qui ne se connaissent peut-être pas de passer un bon moment ensemble dans une ambiance particulière.

Basé sur l'expression orale, c'est un excellent exercice pour s'habituer à parler devant d'autres personnes.

Ayant comme moteur votre propre imagination pour concrétiser dans votre esprit le lieu de la scène, l'univers et la situation actuelle de votre personnage, le jeu de rôle développe énormément les capacités imaginatives mais aussi d'improvisation.

Avez-vous déjà rêvé de parcourir Le Caire au temps des pharaons ? De vous balader nonchalamment sur les canaux de Venise ? De visiter New York au début du siècle ? De vivre à l'époque de la Cour du Roi Arthur ? Bref de rêver sans bouger de votre fauteuil mais en étant ACTEUR de ce qui vous arrive ?

## Une partie de jeu de rôles : matériel

Maintenant que nous connaissons les protagonistes, que va-t-il se passer ?

Joueurs et meneur vont se retrouver pour jouer une partie de jeu de rôles assis autour d'une table avec un certain matériel devant eux :

### Les feuilles de personnage

Sur cette feuille seront inscrits tous les éléments permettant de décrire votre personnage. Lors de la création de votre alter-ego, vous avez décidé de ce qu'il serait : son apparence pour pouvoir vous décrire aux autres joueurs, son histoire personnelle pour lui donner de la profondeur, ses compétences découlant de son activité dans la vie. Nombre de ces paramètres sont déterminés aléatoirement pour rendre les aléas de la vie. Ainsi, si vous jouez un médecin, peut-être la nature aura fait de vous un brillant chercheur incapable de conduire une voiture par désintéret.

### Les règles du jeu

Le meneur doit les connaître pour vous les expliquer et surtout pour gérer toutes les situations qui vont se présenter. Si jamais notre brillant chercheur doit emprunter le véhicule d'un ami malade ne pouvant conduire, arrivera-t-il à destination sans encombre ? Ces situations sont gérées par le hasard, représenté dans le jeu de rôle par les dés.

### Les dés

Ils permettent de résoudre les actions qu'entreprennent les joueurs ou les autres personnages rencontrés lors de la partie, gérés par le meneur. En plus du courant dé à 6 faces, de nombreuses autres formes de dés permettent de résoudre des actions ayant des probabilités différentes de s'accomplir : une pièce retombera du côté pile avec une probabilité tirée en la jetant en l'air mais s'il y avait quatre choix équiprobables, il faudrait alors jeter un dé à 4 faces. Les différents dés utilisés sont: 4 faces, 6 faces, 8 faces, 10 faces, 12 faces et 20 faces. D'autres existent mais sont rarement utilisés.



## La guilde du fantastique

La guilde est une association à but non lucratif régie par la loi du 1er juillet 1901 et le décret du 16 août 1901

C'est un endroit sympa où joueurs et assimilés se rencontrent et jouent, sur Perpignan et ses alentours.

Il y a de tout, du jeu de rôle, des soirées enquêtes/semi GN (Cluedo géant) et même des GN. Sans parler de la Convention.

Nous nous rencontrons également tous les dimanches au sein du café JDR, ouvert à toutes et tous pour des parties courtes en *one shot*.

Il y a pour tous les goûts. Du passionné absolu, au meneur convaincu en passant par les nouveaux et les occasionnels.

La Guilde c'est une association de joueurs comme il y en a beaucoup de par le monde, nous avons la particularité d'être au soleil.

Pour nous rencontrer :

**Adresse :** Place Joseph Denis, 66000 Perpignan

**Mail :** [laguilledufantastique@gmail.com](mailto:laguilledufantastique@gmail.com)

**Le site :** <http://www.laguilledufantastique.fr>

**Le blog :** <http://www.laguilledufantastique.fr/blog>

**Le forum :** <http://www.laguilledufantastique.fr/leforum>

**Facebook :** La Guilde du Fantastique

